

歯科治療シミュレーションゲーム / 選考用治療シーン 1 枚

1. 今回の募集目的

Unity 2D Universal で制作中の歯科治療シミュレーションゲームに使用するイラストを制作していただけるイラストレーター様を募集します。本プロジェクトでは、応募時に完成作品を制作していただくのではなく、ポートフォリオ・制作経験・対応条件等を確認して1名を採用し、採用・支払い完了後に指定治療シーンの制作を開始していただきます。今回の制作を通じて、将来的にゲーム本編用イラストを継続してご相談できる方を探すことも目的としています。

【資料の取扱いについて】 本資料は、本プロジェクトへの応募検討および制作の参考として提供するものです。資料内の画像・設定・仕様・参考図等について、SNS・Web サイト等への転載、第三者への共有・再配布、その他本コンペと無関係な目的での利用はお控えください。

今回の制作物	患者表情+口内+歯+治療器具を含む選考用治療シーン 1 枚
想定サイズ	2048 × 2048 px
構図	正面・バストアップ。頭部と口の位置を固定しやすい構図
用途	本制作を依頼するイラストレーター選考の参考（キャラクター・口内・歯・器具の総合確認）
納品形式	完成 PNG+編集可能な PSD データ
著作権	納品作品は報酬支払い・取引完了時に発注者へ譲渡

全体図



参考：本制作時のレイヤー構成イメージ

重要： 今回のプロジェクトでは指定した治療シーン 1 枚のみを制作してください。本制作で予定している全差分を制作していただく必要はありません。

2. キャラクターデザイン

患者キャラクターは「浅木さくら」を基準とします。下記のキャラクターデザインを参考に、患者表情レイヤーを制作してください。大幅なデザイン変更は避けてください。



キャラクターデザイン参考：浅木さくら

髪型	ロングヘア。ストレート～軽い自然な流れ。前髪あり
髪色	明るいピンク系
瞳	赤～ルビー系。大きめで表情が読み取りやすい形状
眉	細め。ピンク～赤茶系
顔型	やや細め～標準的なアニメ調。正面構図
肌	明るめの自然な肌色
衣装	学生服。紺系制服＋白シャツ＋赤リボンを基本案

塗り・線画・細部表現については、制作者様の作風を活かして調整していただいて構いません。

3. 制作内容：指定治療シーン 1 枚

患者表情レイヤーの参考をベースに、下記条件を組み合わせた「歯科治療中の一枚絵」を制作してください。ご提案時は簡易ラフをご提出いただき、採用後に清書・着彩・仕上げを行っていただく想定です。応募者ごとの比較をしやすくするため、治療内容・歯の状態・患者表情を指定します。

シーン指定

左下 6 番の C2 虫歯を、エアタービンで切削している治療場面です。エアタービンのバー先端が左下 6 番の虫歯部分に当たっていることが分かるようにしてください。

患者表情①	痛みに耐えている表情。強い激痛ではなく、治療を続けられる程度の痛みを我慢している状態。
患者表情②	涙目。痛みが強くなり、目に涙を浮かべながら治療に耐えている状態。口の開き方・頭部位置・構図は表情①と同一にしてください。
口・構図	正面のバストアップ。口を大きく開け、顔全体と口腔内が確認できる構図。
治療器具	エアタービン 1 本。バー先端を左下 6 番の C2 虫歯に当てて切削中。
左下 6 番	C2 虫歯（今回の治療対象）
左下 7 番	銀インレー（治療済み）
右下 6 番	銀クラウン（治療済み）
右下 7 番	C3 虫歯

表情差分について

採用後の完成作品は、同じ治療内容・構図・口内・歯・治療器具を維持したまま、患者表情のみを変更した 2 枚としてください。

- ①痛みに耐えている表情（少し痛い～痛い程度）
- ②涙目（痛みが強く、目に涙を浮かべて耐えている表情）

表情②は表情①をベースとした差分とし、顔の向き・頭部位置・口の開き・口内・器具位置は原則変更しないでください。

ご提案時にお知らせいただきたい内容

本依頼内容をもとにした簡易ラフの添付は任意です。添付いただいた場合は参考にしますが、ラフの有無だけで採否を決定するものではありません。採用・支払い完了後に制作を開始してください。

- ・今後のゲーム本編用イラストの継続依頼への対応可否
- ・画像生成 AI を使用しない条件への同意可否
- ・著作権譲渡・PSD 納品条件への同意可否
- ・希望する制作料金と納期の目安
- ・表情差分および PSD レイヤー分けへの対応可否
- ・口腔内・歯・治療器具などの描写への対応可否
- ・ポートフォリオまたは過去作品（キャラクターイラストが確認できるもの）
- ・今回の制作内容への対応可否

プロジェクト形式のため、応募時点で本依頼の完成イラストを制作していただく必要はありません。採用判断の参考として、以下を提案文にご記載ください。

制作上の補足

- 歯列は上下左右の親知らずなし・合計 28 本の設定です。
- 治療対象の左下 6 番、および指定した左下 7 番・右下 6 番・右下 7 番の状態が判別できるようにしてください。
- 口内・歯は、ゲーム向けのアニメ調としてある程度デフォルメして構いません。
- 歯科医師の全身は不要です。器具を持つ手を描く場合は手袋を着用してください。
- 背景は不要、または簡易的な表現で構いません。
- エフェクト（水しぶき・切削粉等）は必須ではありません。
- 採用後の完成作品についても、本制作相当の全差分は不要です。指定治療シーン 1 枚を完成させてください。

AI 生成・AI 補助について

- 本プロジェクトでは、画像生成 AI を使用して作成したイラスト、および生成 AI による画像を下絵・構図・線画・着色・仕上げ等の制作工程に利用することはお控えください。
- 採用後のラフから完成イラスト・PSD データまで、制作者様ご自身による制作をお願いします。
- 通常のペイントソフトに搭載されている非生成系の補正・変形・フィルター等まで禁止するものではありません。

選考時に確認したい点

ポートフォリオ・過去作品を中心に、アニメ調キャラクターの魅力と表情表現、口腔内・歯・器具など細部への対応力、差分・レイヤー展開への対応可否、提示条件・納期・費用、および継続依頼への対応可否を総合的に確認します。

4. 今回の制作と今後の継続依頼

今回のプロジェクトでは、採用・支払い完了後に指定治療シーン（表情差分 2 枚）を制作していただきます。今回の取引完了後、作風・対応等が合う場合は、別途詳細な仕様書を提示し、ゲーム本編用の患者表情・口内・歯・治療器具等のレイヤー素材を継続してご相談する可能性があります。継続制作は今回とは別依頼・別報酬です。

レイヤー	差分数	想定サイズ
患者表情	13	2048×2048
口内	3	2048×2048
歯（左右下 6・7 番）	28～56	512×512
治療器具	24	1024×1024
エフェクト	4	512×512

本プロジェクト作品の納品・権利条件

- 納品形式は完成 PNG＋編集可能な PSD データとします。PSD は可能な範囲でレイヤーを保持し、編集可能な状態で納品してください。
- 今回の本プロジェクト作品では、本制作で予定している「患者表情／口内／歯／治療器具／エフェクト」等の厳密なレイヤー分けまでは必須としません。
- 納品作品の著作権は、報酬の支払いおよび納品・取引完了をもって発注者へ譲渡するものとします。
- 譲渡対象には、著作権法第 27 条（翻訳権・翻案権等）および第 28 条（二次的著作物の利用に関する原作者の権利）に定める権利を含むものとします。
- 発注者は、採用作品をゲームへの組み込み、販売・配信・公開、アップデート、DLC・移植版・体験版、広告・PV・SNS・Web サイト等の広報、および制作・運営に必要な加工・改変に利用できるものとします。
- 制作者には、上記利用・加工・改変に必要な範囲で著作者人格権を行使しないことをお願いします。
- 採用後のゲーム本編用イラスト制作は本コンペとは別契約・別報酬とし、制作範囲・納期・納品仕様・権利条件を改めて相談します。

応募時に確認したい事項： PSD 等のレイヤー分け対応可否、ゲーム用イラスト・表情差分の経験、継続依頼への対応可否に加え、上記の著作権譲渡・PSD 納品条件への同意可否をご記載ください。

- 本資料はコンペ参加検討・制作のための参考資料です。資料自体および掲載画像・設定等の無断転載・第三者への再配布はお控えください。

ご応募をお待ちしております。

5. 制作内容 参考画像

※下図は構図・治療内容・各歯の状態を共有するためのイメージです。完全な模写を求めるものではありません。

3. コンペ課題：指定治療シーン 1枚 参考画像

下記の内容・構図を参考に、**指定の治療シーン**を**1枚のイラスト**として制作してください。

患者の表情

痛みに耐える表情
(少し痛い〜痛い程度)

- ・目はつり気味
- ・眉はやや下がり気味
- ・頬は赤く、汗・涙を含む
- ・口は大きく開けている

構図・見え方

- ・正面からのバストアップ
- ・銀全体と口腔内がはっきり見える構図
- ・左右下6番・7番が識別できること
- ・舌・口蓋・歯肉も自然に描写すること



右下7番：C3虫歯
大きな虫歯
黒く見える状態

右下6番：銀クラウン
銀クラウン装着済み
光沢のある銀色

左下6番：C2虫歯 (治療中)
咬合面に虫歯あり
エアタービンで切削中

左下7番：銀インレー
銀インレー装着済み
光沢のある銀色

治療内容

エアタービンで
左下6番のC2虫歯を切削している場面

- ・エアタービンのバー先端を
左下6番の虫歯部分に当てていること
- ・切削中の水しぶき・削りカスの表現があると尚良い

治療器具

エアタービン 1本



口内の状態 (指定4歯)

- 左下6番：C2虫歯 (治療対象)
- 左下7番：銀インレー (治療済み)
- 右下6番：銀クラウン (治療済み)
- 右下7番：C3虫歯 (未治療)



仕上げる方向性

- ・アニメ・ゲーム向けの塗りで、清潔感のある色味
- ・歯・銀歯・口腔内・器具の質感が分かるように描写
- ・線画・塗りとは制作者様の作風で構いません
- ・背景はシンプルでOK (診療室を示す程度・ぼかし等)

注意事項

- ・キャラクターは「浅木さくら」のデザインをベースにしてください
- ・本コンペでは、本制作のようなレイヤー分けは不要です (1枚絵での提出でOK)
- ・但し、採用後の本制作では「表情 / 口内 / 歯 / 治療器具 / エフェクト」等を分離したPSD納品をお願いする予定です

指定4歯のイメージ (参考)

右下7番：C3虫歯



右下6番：銀クラウン



左下6番：C2虫歯



左下7番：銀インレー



※参考画像はイメージです。構図・デザイン・色味等は制作者様の解釈で調整いただいて構いません。